

LEGOLINO

TANGRAM – všestranná hra s tvarmi, stará stovky rokov

TANGRAM je fascinujúca a vzrušujúca skladačka vhodná pre všetky vekové kategórie. Môže sa hrať samostatne alebo v tíme. Cieľom hry je vytvárať obrázky reprodukováním rôznych motívov pomocou niektorých alebo všetkých dielikov. Týchto 7 tvarov starodávneho čínskeho hlavolamu je vždy rovnakých: 5 trojuholníkov (rôznych veľkostí), 1 rovnobežník a 1 malý štvorec.

Pomocou týchto 7 dielikov možno tvary buď kopírovať, alebo vytvárať voľne. To si vyžaduje veľkú predstavivosť a zároveň trénuje tvorivé narábanie so známymi tvarmi. Táto hra, založená na dôvtipnej kombinácii tvarov, bola vynájdená okolo roku 500 pred n. l. Zoskupením jej prvkov rôznymi spôsobmi možno vytvoriť stovky figurálnych aj abstraktných obrazcov. Dnes je to klasická hra, ktorú hrajú ľudia po celom svete.

V našej verzii TANGRAM-u sa striktnie nedržíme pôvodného pravidla, že každá figúra musí obsahovať všetkých 7 dielikov. Je možné zostaviť predložené figúry aj z 3, 4, 5 alebo 6 dielikov, pričom pomáha farebné pozadie.

Príprava hry

Predlohové karty sa umiestnia doprostred stola na dosah všetkých hráčov a drevené tvary sa položia vedľa nich. Hráč si vyberie predlohovú kartu, aby dokončil obrázok na nej, a položí si ju pred seba.



Ako hrať

Hráč si prezrie predlohové karty a nájde číslo na okraji karty, ktoré mu ukáže, koľko dielikov je potrebných na dokončenie tohto TANGRAM-u. Ak je potrebných menej ako 7 dielikov, musí sám zistiť, ktoré dieliky sú potrebné na vytvorenie tvaru. Niekedy nie je úplne jednoduché určiť, ktoré dieliky budú potrebné, ale trpezlivým skúšaním sa dá každý TANGRAM určite vyriešiť.



Vyberte si predlohovú kartu



Nájdite zodpovedajúce dieliky a položte ich na predlohovú kartu



Týmto sa motív dokončí

Koniec hry

Hra končí, keď je predlohovú kartu úplne a správne dokončená.

Variácia

Hráč sa pokúsi vymyslieť vlastné figúry TANGRAM pomocou dostupných dielikov. Keď si vymyslí motív, môže ho uložiť na biely papier a obkresliť. Takto môže obrázok slúžiť ako predloha pre ďalšie deti.

Tipy pre učiteľov v materskej škole



Geometrické tvary (Vek: 4+)

Použite dieliky TANGRAM-u ako príležitosť na diskusiu o rôznych geometrických tvaroch s deťmi. Aké tvary už deti poznajú? Nechajte ich hľadať geometrické tvary v triede a predstaviť ich ostatným deťom v kruhu.



Maľovanie a vyfarbovanie (Vek: 3+)

Urobte kópie predlôh pre deti a nechajte ich voľne vyfarbiť prázdne miesta. Môžete tiež skopírovať TANGRAMY bez pozadia, aby si deti mohli vymyslieť krajinu pre daný motív.



Abstraktné motívy (Vek: 4+)

Diskutujte s deťmi o abstraktných motívoch vytvorených pomocou TANGRAMU. Ktoré motívy dokážu deti ľahko rozpoznať a ktoré nie? Pomáha scenéria jasnejšie identifikovať motív?

Tipy pre rodičov

TANGRAM je hra, ktorá si vyžaduje veľkú koncentráciu a predstavivosť. Povzbudzujte svoje dieťa, aby spolu s vami skladalo motívy, a skúšaním zisťovalo, ktoré dieliky dokončia obrázok. Trénujte vytrvalosť svojho dieťaťa a objavte čaro tejto fascinujúcej skladačky aj vy sami.