

PINGOLINO

Lad na póloch sa čoraz rýchlejšie topí a životný priestor všetkých tučniakov sa zmenšuje. Pomôž im nájsť bezpečnú ľadovú kryhu.

Príprava hry

Šesť veľkých ľadových kryh sa rozloží do kruhu. Každý hráč si vezme farebný žetón na označenie svojej hernej farby. Každý hráč dostane šesť tučniakov vo svojej farbe a umiestni jedného z nich na každú veľkú ľadovú kryhu.

Na začiatku hry sa na každej ľadovej kryhe nachádza jeden tučniak každej farby. Malá ľadová kryha sa položí vedľa jednej z veľkých kryh. Odtiaľ potom pláva okolo všetkých veľkých ľadových kryh.

Príklad počiatočného rozostavenia pre štyroch hráčov:



Priebeh hry

Posledný hráč, ktorý videl tučniaka, začína a hodí kockou raz.

Číslo na kocke ukazuje:

- 1 Koľko tučniakov (vlastných aj ostatných) sa presunie z veľkej na malú ľadovú kryhu. (Ak na nej nezostane dost tučniakov, všetci tučniaci, ktorí na nej stoja, sa presunú a prázdna veľká ľadová kryha sa odstráni z hry.)

- 2 O koľko polí sa malá ľadová kryha s tučniakmi posunie. Hráč, ktorý je na ťahu, rozhodne, ktorým smerom ju potiahne. Malá ľadová kryha sa pohybuje z kryhy na kryhu v kruhu okolo veľkých ľadových kryh. Každá kryha sa počíta ako jedno pole.

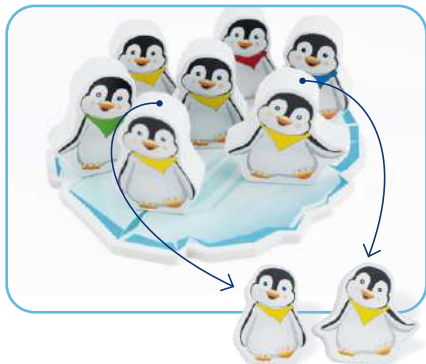


Na konci ťahu sa všetci tučníaci vrátia z malej kryhy na veľkú kryhu, na ktorú dorazili.

Teraz všetci hráči pozorne sledujú, koľko tučniakov každej farby sa nachádza na kryhe.

Ak sú na kryhe **tri** tučniaky rovnakej farby, hráč tejto farby (aj keď nie je na ťahu) môže vziať **jedného** zo svojich tučniakov z kryhy a položiť si ho pred seba.

A pozor! Ak sú na kryhe **štyri** tučniaky rovnakej farby, hráč si môže vziať dokonca **dvoch** tučniakov a položiť ich pred seba. Potom je na rade ďalší hráč v smere hodinových ručičiek.



Koniec hry

Prvý hráč, ktorý pred seba umiestni troch tučniakov svojej farby, vyhráva hru.

DÔLEŽITÉ ZÁKLADNÉ PRAVIDLÁ

- Počas svojho ťahu môžeš vziať svojich aj cudzích tučniakov, pričom môžeš vziať iba cudzích alebo iba svojich tučniakov.
- Musíš naplno využiť svoj ťah, ako aj počet tučniakov, ktorých si vezmeš so sebou.
- Ak je na ľadovej kryhe menej tučniakov, než ukazuje hod kockou, vezmi ich všetky a ponechaj prázdnu ľadovú kryhu.
- Prázdne veľké ľadové kryhy sa odstránia z hry a vrátia späť do krabice.
- Malú ľadovú kryhu je možné ťahať v oboch smeroch.
- Na veľkej ľadovej kryhe, kde malá kryha zastaví, musia všetci tučníaci z nej opäť vystúpiť, aby bola malá kryha opäť prázdna.



Herný variant pre dvoch hráčov

Teraz je čas byť dvakrát pozornejší: pri hre pre dvoch hráčov si každý hráč vezme 2 farebné žetóny. Platí rovnaké pravidlá ako predtým. Vyhráva hráč, ktorý ako prvý umiestni pred seba troch tučniakov – **bez ohľadu na to, v ktorej zo svojich dvoch farieb**. Miešanie farieb je povolené.