

Quaki - Žabky na koberci

Na leknínovom jazierku je poriadne rušno! Hráči sa snažia chytiť čo najviac múch svojimi žabkami a byť prvý, kto nazbiera čo najviac múch. Táto vzrušujúca a rozmanitá hra si vyžaduje rýchlu reakciu a dobrú pamäť. Hráči sa snažia chytiť čo najviac múch a zbierať ich na svojej hernej podložke.

Cieľ hry

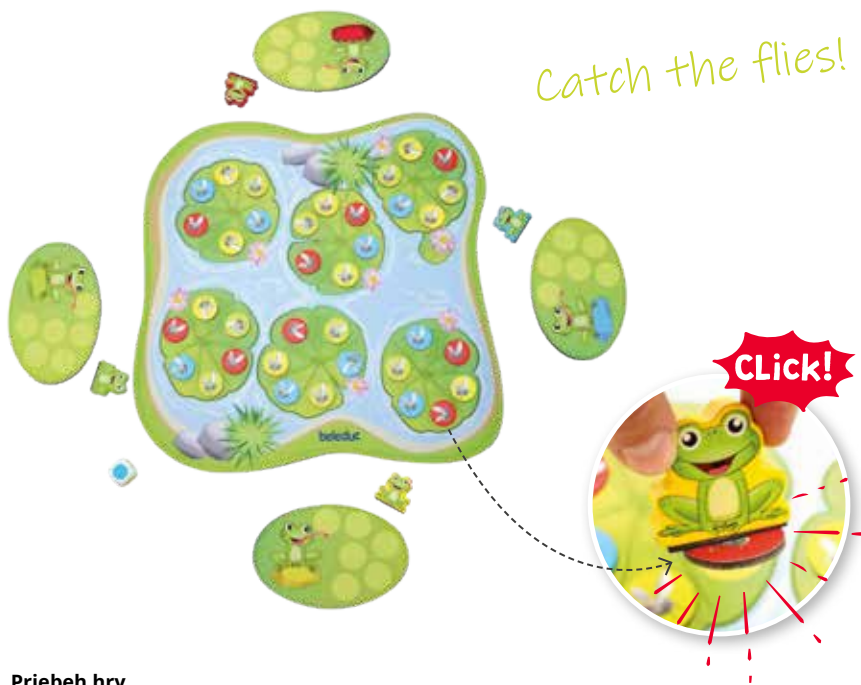
Vyhráva hráč, ktorý ako prvý zaplní všetky polia pre muchy na svojej žabkovej podložke.

Príprava hry

Veľké leknínové jazierko sa položí na stôl.

Na každé pole pre muchu sa umiestni náhodná muška obrázkom nahor. Každý leknínový list má miesto pre šesť múch.

Každý hráč si vezme jednu žabkovú podložku a príslušnú žabku (modrú, žltú, červenú alebo zelenú). Žabka sa umiestni na ľubovoľný leknínový list. Na jednom liste sa môže nachádzať aj viacero žabiek.



Priebeh hry

Hru začína najmladší hráč, potom pokračuje v smere hodinových ručičiek.

Hráč hodí kockou a vykoná akciu, ktorú kocka ukáže. Ak hráč nemôže chytiť muchu, musí svoju žabku presunúť na iný leknínový list.

Každý hráč môže v každom kole použiť iba svoju vlastnú žabku. Iba počas svojho ťahu môže hráč umiestniť svoju žabku na muchu.

Ak kocka ukáže farbu (červená, žltá, zelená alebo modrá):

Hráč môže svoju žabku umiestniť na muchu zodpovedajúcej farby. Vybrať si však môže len z múch, ktoré sa nachádzajú na leknínovom liste, kde stojí jeho žabka.

Teraz to začína byť napínavé!

Ak mucha priťahuje magnet v žabke, žabka muchu chytila a hráč si ju môže umiestniť na jedno z políčok pre muchy na svojej hernej podložke. Žabka zostáva sedieť na leknínovom liste.

Ak mucha nie je priťahovaná magnetom, zostáva na leknínovom liste a hráč musí svoju žabku presunúť na iný leknínový list.

Ak sa na leknínovom liste nenachádza mucha zodpovedajúcej farby, hráč musí svoju žabku presunúť na iný leknínový list a jeho ťah okamžite končí.



Ak kocka ukáže symbol žabky:

Hráč si môže vybrať akúkoľvek farbu a pokúsiť sa chytiť muchu pomocou magnetu.

Vybrať si však môže len z múch, ktoré sa nachádzajú na leknínovom liste, kde stojí jeho vlastná žabka.



Ak kocka ukáže symbol muchy:

Hráč si môže vziať akúkoľvek muchu z ľubovoľného leknínového listu rukou a umiestniť ju na svoju hernú podložku. Jeho žabka nemusí byť na leknínovom liste s vybranou muchou.

Počas tejto akcie sa hráčova žabka nepohybuje. Nazbierané muchy sa umiestňujú na hráčovú vlastnú hernú podložku.



Koniec hry

Hra končí, akonáhle sú všetky políčka pre muchy na hernej podložke jedného hráča zaplnené muchami.

Prvý hráč, ktorému sa to podarí, je víťazom hry. Hra však môže pokračovať, aby sa určil druhý a tretí víťaz.

