

TROPICANO

Ďaleko v oceáne sa nachádza malý, tajomný ostrov, kde podľa legiend leží ukrytý poklad. Štyria odvážni piráti sa ho chcú zmocniť a vykopať. No mladí piráti sa nemôžu priblížiť k ostrovu priamo loďou, pretože okolité more je príliš rozbúrené a nebezpečné – a všetkých by premohla morská choroba! Preto dostanú nápad postaviť most. Tento most im pomôže bezpečne dosiahnuť cieľ, aj keď veľké vlny sťažujú stavbu. Zachovajte chladnú hlavu, využite svoje stavebné schopnosti a váš pirát môže byť prvý, kto postaví stabilný most, po ktorom prejde na ostrov a nájde poklad.

Hráči sa striedajú v hádzaní kockou so symbolmi a postupne skladajú most pomocou vyhodенých dielikov. Prvý hráč, ktorý dokončí celý most na ostrov, môže ihneď prejsť a vykopať poklad.

Príprava hry

Herná doska sa položí doprostred stola na dosah všetkých hráčov. Palmový strom sa zostaví a umiestni do stredu ostrova. Potom učiteľ (alebo rodič) vezme „poklad“ (napr. žele cukrík alebo malú truhličku) a schová ho pod palmu. Každý hráč si vyberie figúrku piráta a umiestni ju na ostrov do rohu hernej dosky so zodpovedajúcou farbou. Kocka a dieliky mosta sa pripravujú na hranie.

Tip: Pri príprave hry usporiadajte dieliky mosta podľa dĺžky, aby bolo jednoduchšie vidieť, ktoré časti sú ešte k dispozícii.



- Položte hernú dosku doprostred stola.
- Zostavte palmový strom a umiestnite ho na ostrov.
- Vyberte „poklad“ a ukryte ho.
- Umiestnite herné figúrky na východiskové pozície.
- Pripravte kocku a dieliky mosta vedľa hernej dosky.

Ako hrať

Hráči sa striedajú v smere hodinových ručičiek. Začína najmladší hráč, ktorý hodí kockou so symbolmi. Môže si vziať dieliky mosta, ktoré ukáže kocka, a ihneď ich umiestniť k svojmu ostrovu.

Tu je príklad:



Dieliky mosta môžu byť umiestnené na jednej „úrovni“ alebo na viacerých úrovniach. Pri stavbe mosta však musia piráti dodržiavať nasledujúce pravidlá:



- V moste nesmú byť žiadne medzery ani voľné miesta ①.
- Horné časti mosta nesmú presahovať cez dieliky pod nimi ②.
- Počas hry nie je dovolené presúvať dieliky, pokiaľ na kocke nepadne symbol „vlna“.
- Môže nastať situácia, keď na moste nezostane dost miesta pre dieliky, ktoré ukázala kocka. V takom prípade si hráč nesmie vziať dieliky, hod neplatí a na rade je ďalší hráč.
- Ak už pri hernej doske nezostali voľné dieliky zodpovedajúce hodu kocky, hráč bohužiaľ stráca svoj ťah a musí počkať, kým „vlna“ neodplaví niektoré dieliky ostatných hráčov. Alebo si môže vziať iba jeden z dielikov, ktoré ukázala kocka.

Čo sa stane, keď na kocke padne „vlna“?



Vlna odplaví časti čiastočne postaveného mosta. Keď hráč hodí „vlnu“, musí hodiť druhýkrát, aby určil počet dielikov, ktoré budú odplavené. Potom musí tieto dieliky odstrániť zo svojho mosta a vrátiť ich späť do zásoby vedľa hernej dosky. Teraz môže svoj most čiastočne alebo úplne prestavať, pričom použije dieliky, ktoré mu zostali.

Ak most, ktorý doteraz postavil, neobsahuje dieliky zobrazené na kocke, má šťastie a nemusí vracaať žiadne dieliky do zásoby. Ak sa aspoň jeden z jeho dielikov zhoduje s niektorým z dielikov na kocke, musí ho vrátiť späť do zásoby. Potom môže svoj most znova prestavať.

Ak sa „vlna“ hodí v prvom kole hry, hráč môže hádzať znova, aby mohol začať stavať svoj most.

Koniec hry

Víťazom sa stáva hráč, ktorému sa ako prvému podarí postaviť most k ostrovu, ktorý je úplný na všetkých štyroch úrovniach. Môže ihneď prejsť so svojím pirátom na ostrov a vykopať „poklad“. Ak kocka ukáže viac dielikov, než hráč potrebuje na dokončenie svojho mosta, môže si vziať len tie, ktoré mu chýbajú, a dokončiť most. Zvyšné dieliky zostávajú v zásobe vedľa hernej dosky.



Varianta hry: Rozoberanie mostov

V tejto verzii hry musia mať všetci hráči už dokončené svoje mosty. Táto verzia je skvelým spôsobom, ako pokračovať po skončení základnej hry. Dokončené mosty sa postupne rozoberajú podľa hodov kocky: hráč môže zo svojho mosta odstrániť dielik(y)...

ktoré sa zobrazia na kocke. Pamätajte však – odstrániť je možné iba dieliky, ktoré sú na najvyššej úrovni mosta alebo sú úplne odkryté. Časti, ktoré sú čiastočne prekryté inými dielikmi, sa nesmú odstraňovať. Ak hráč hodí „vlnu“, v tejto verzii hry môže hádzať znova a potom odstrániť zo svojho mosta dieliky zodpovedajúce tým, ktoré sú zobrazené na kocke. Víťazom sa stáva hráč, ktorému sa ako prvému podarí úplne rozobrať svoj most.

Varianta: Tímová hra

Tím tvoria dvaja hráči. Odporúčame, aby mali ostrovy vedľa seba. Obaja hráči stavajú svoje mosty spoločne (teda v koordinácii) a obaja ich musia dokončiť, aby mohli spolu prejsť na Ostrov pokladov. Hra prebieha rovnako ako v pôvodnej verzii, s nasledujúcou výnimkou:

Dieliky, ktoré sa už nezmestia na most jedného hráča, pretože na to nie je miesto, môže použiť jeho spoluhráč na stavbu svojho mosta. Preto dávajte pozor a rozhodujte sa spoločne!

Experiment s papierovými mostmi (vek: 4+/5+)



Na tento experiment budete potrebovať:

- 3 hárky papiera formátu A4
- 2 knihy
- 1 veľký stavebný dielik

Spolu s deťmi vytvorte z troch hárkov A4 most medzi dvoma knihami, ktorý unesie váhu ľubovoľne vybraného stavebného dielika. Dva hárky papiera poskladajte ako harmoniku. Medzi ne položte hárok A4, ktorý je preložený na polovicu. Potom na most položte stavebný dielik – všetci budú prekvapení, že most dokáže bez problémov udržať jeho váhu.



Honba za pokladom (vek: 4+/5+)

Zorganizujte pre svoju skupinu honbu za pokladom. Vopred skryte „poklad“ a vytvorte papierovú stopu, ktorá bude obsahovať malé hádanky na ceste. Hru môžete urobiť ešte napínavejšou tým, že vytvoríte aj niekoľko falošných stôp. Alternatívne môžete pripraviť „mapu pokladu“ s ľahko rozpoznateľnými orientačnými bodmi a vynechať papierovú stopu. Táto hra posilňuje tímového ducha v skupine a rozvíja iniciatívu detí.



Prázdninové zážitky (vek: 4+)

V rannom kruhu sa opýtajte detí, aké miesta už počas prázdnin navštívili. Boli už niekedy na ostrove? Leteli tam lietadlom? Ak áno, aký to bol zážitok? Cestovanie autom môže byť tiež zábavné – deti môžu vidieť mnoho nových vecí. Povzbudte ich, aby vám porozprávali o svojich prázdninových zážitkoch. Môžete priniesť aj svoje vlastné dovolenkové fotografie a podeliť sa s nimi o svoje zaujímavé a príjemné skúsenosti.

Tipy pre rodičov

Piráti a poklady sú pre deti mimoriadne fascinujúce. Dajte svojmu dieťaťu príležitosť vymyslieť vzrušujúci pirátsky príbeh. Spoločne sa ponorte do sveta pirátov a vydajte sa na lov pokladu. Zistite spolu, ako sa stavajú mosty. Pri tom môžu byť užitočné experimenty – pozrite si náš tip pre učiteľov (pod symbolom prírody a životného prostredia: experiment s papierovými mostmi). Stabilitu tehál a ďalších stavebných materiálov možno pozorovať na domoch a ich konštrukcii. Napríklad pri stavbe múru sa tehly ukladajú s presahom a nie priamo nad seba. Dovoľte svojmu dieťaťu pomôcť vám pri nejakom stavebnom projekte.